



**Gestion de l'interface homme-faune pour maintenir le flux des services agro-écologiques et prévenir le trafic illégal d'espèces sauvages dans les zones arides de Kgalagadi et de Ghanzi (KGDEP).**

**UNDP-GEF PIMS 5590 / GEF ID 9154**

**Atelier sur le corridor et la connectivité  
du GWP 29 juin 2022**

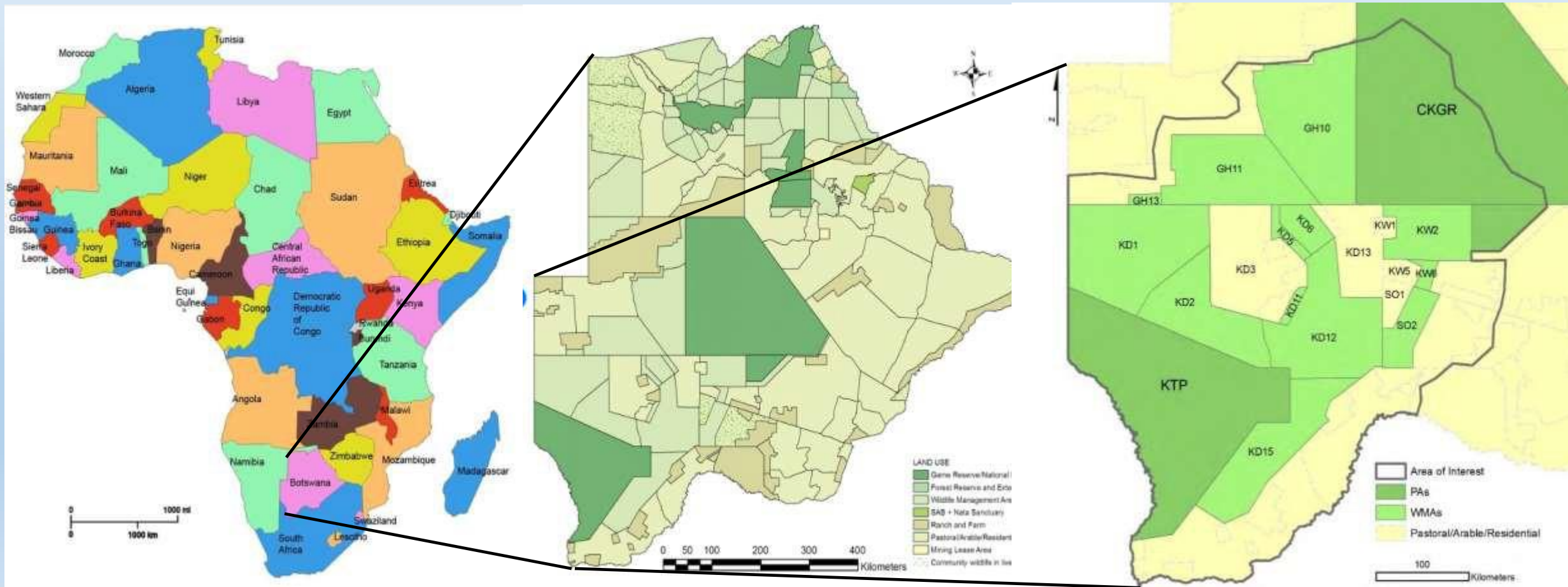
**Chef de projet : Mbiganyi Frederick Dipotso**

**Courriel : [mbiganyi.dipotso@undp.org](mailto:mbiganyi.dipotso@undp.org)**



# KGDEP- AOI

- Le KGDEP vise à établir la connectivité des terres et la coexistence entre les deux zones protégées, par l'harmonisation/l'alignement des utilisations des terres, réduisant ainsi la concurrence entre les utilisations des terres et augmentant l'intégrité de l'écosystème du Kalahari. KTP et CKGR.





## KGDEP- Aperçu de la connectivité du paysage

- Le paysage du Kalahari abrite de grands troupeaux d'ongulés et des prédateurs emblématiques. Le paysage était dominé par une faune à faible densité et des moyens de subsistance de chasseurs-cueilleurs, jusqu'à ce que l'agriculture de forage permette la prolifération de l'élevage de bétail il y a quelques décennies.
- La gestion des ressources naturelles dans le paysage du Kalahari est caractérisée par la concurrence et les conflits entre les objectifs de conservation et le développement économique et les moyens de subsistance.
- Les zones de gestion de la faune sauvage (WMA) dans ce paysage sont censées soutenir les activités économiques basées sur la faune sauvage et les corridors migratoires sécurisés reliant le parc transfrontalier de Kgalagadi et la réserve animale du Kalahari central continuent d'être perdus à cause du bétail et de l'empiètement humain.



## KGDEP- Aperçu de la connectivité du paysage

- En raison de ces utilisations concurrentes des terres, il y a une prévalence de HWC, des conflits d'utilisation des terres, des impacts négatifs possibles du changement climatique, etc.
  
- Le classement officiel des zones humides et des autres terres utilisées n'a pas été établi. Certaines des  
Les défis sont les suivants
  - absence de plans de développement, ( zonage en zones pastorales et arables).
  - la perforation des puits de forage et l'expansion incontrôlée dans des zones qui font partie intégrante de l'écosystème du Kalahari.
  
- Cependant, il existe des possibilités de développement des moyens de subsistance des communautés et  
valorisation - CBNRM



## KGDEP- Aperçu de la connectivité du paysage

- Il y avait des choix pour l'engagement de consultants pour développer les plans de gestion intégrée de l'utilisation des terres (ILUMP), le gouvernement a pris la décision de s'impliquer dans le développement de l'ILUMP.
- Les agents techniques du gouvernement dirigent le processus d'élaboration de l'ILUMP avec un expert qui fournit une expertise technique et des conseils.
- Développement de l'ILUMP à travers un processus participatif pour promouvoir l'appropriation : **développement Les participants incluent les communautés, les autorités administratives tribales, le gouvernement et les propriétaires, les OSC et les universitaires.**

**Néanmoins, il était nécessaire de procéder à une analyse de haut niveau de la connectivité du paysage des zones humides situées entre les deux parcs nationaux.**

- Cette analyse de la connectivité fait partie intégrante de l'élaboration du plan

d'occupation des sols.  
les plans de gestion,





# **Kalahari Wildlife Landscape Connectivity Analysis**

## **Phase 2 (Final) Report**

**For**

**UNITED NATIONS DEVELOPMENT PROGRAMME**

**Kgalagadi-Ghanzi Drylands Ecosystem Project**

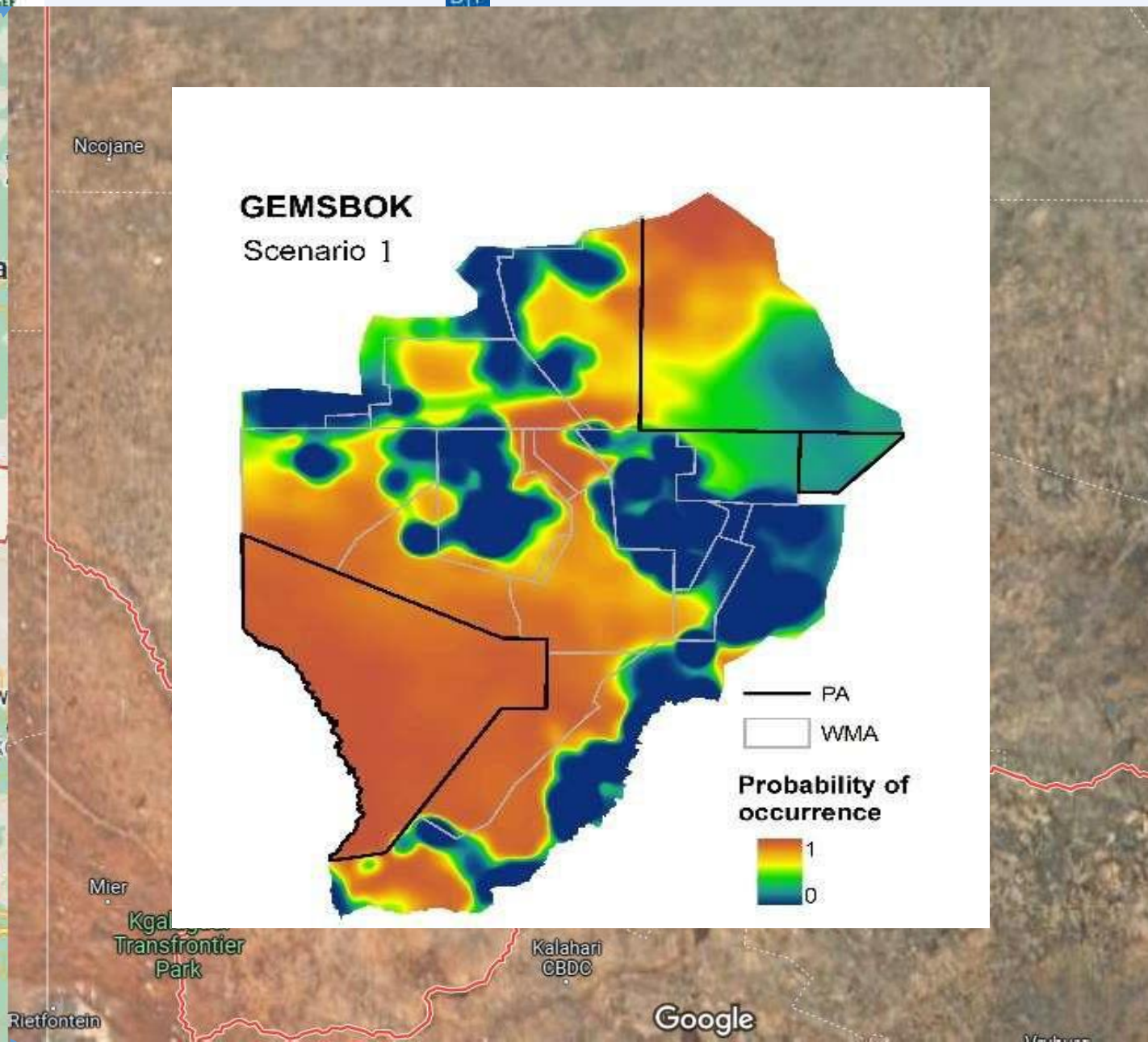
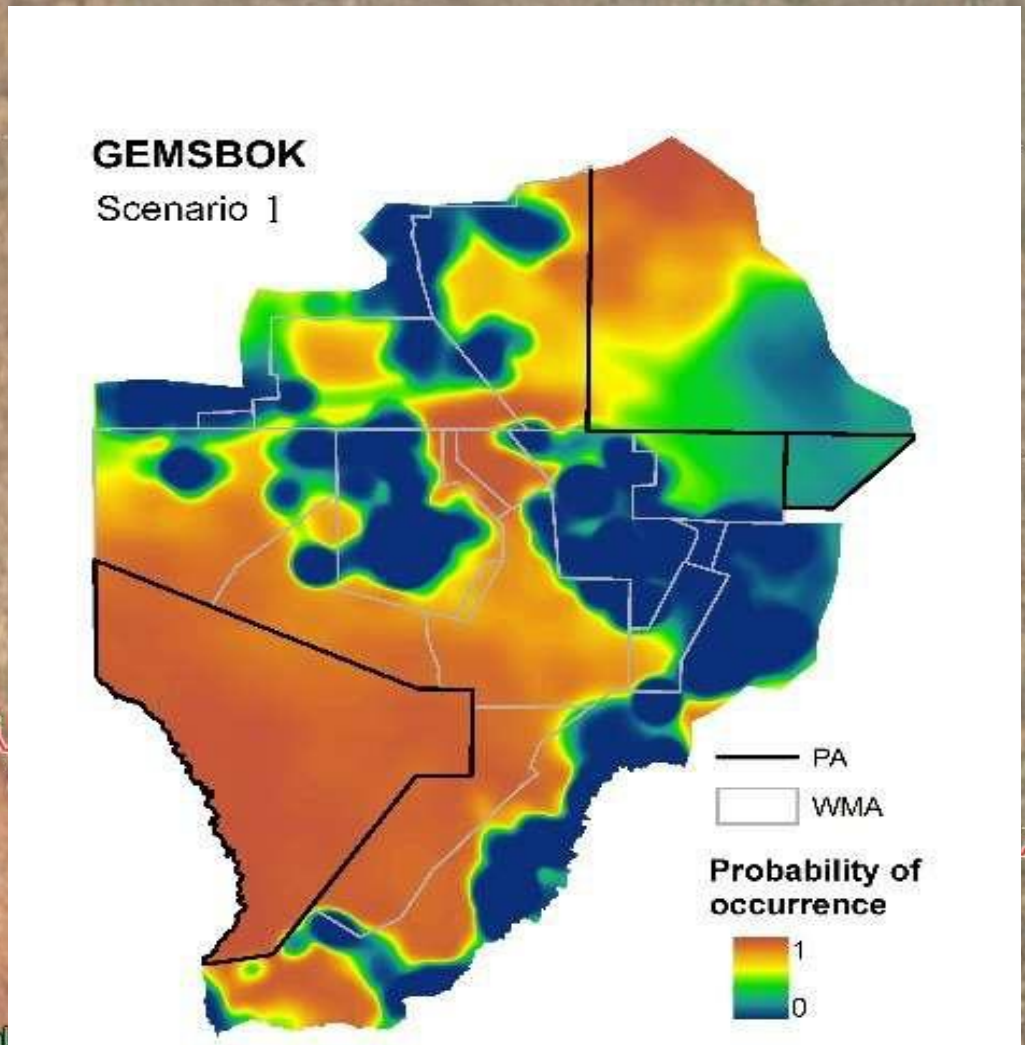
**Derek Keeping** PhD

**Zaneta Kaszta** PhD

**Samuel A. Cushman** PhD

**May 2022**









# Composants de la phase 2

1. Projection de l'évolution du paysage à travers 14 scénarios. Nouveaux forages, nouveaux kraals, modifications des clôtures.
2. Calculer le changement de la qualité de l'habitat pour les espèces focales à travers les scénarios.
  - a. Où l'habitat est-il perdu ou gagné et combien est-il perdu ou gagné.
3. Calculer le changement de connectivité pour les espèces focales à travers les scénarios.
  - b. Où la connectivité est-elle perdue ou gagnée et combien est-elle perdue ou gagnée.



# Modélisation de l'apparition de kraals autour des trous de sonde

Appelez :

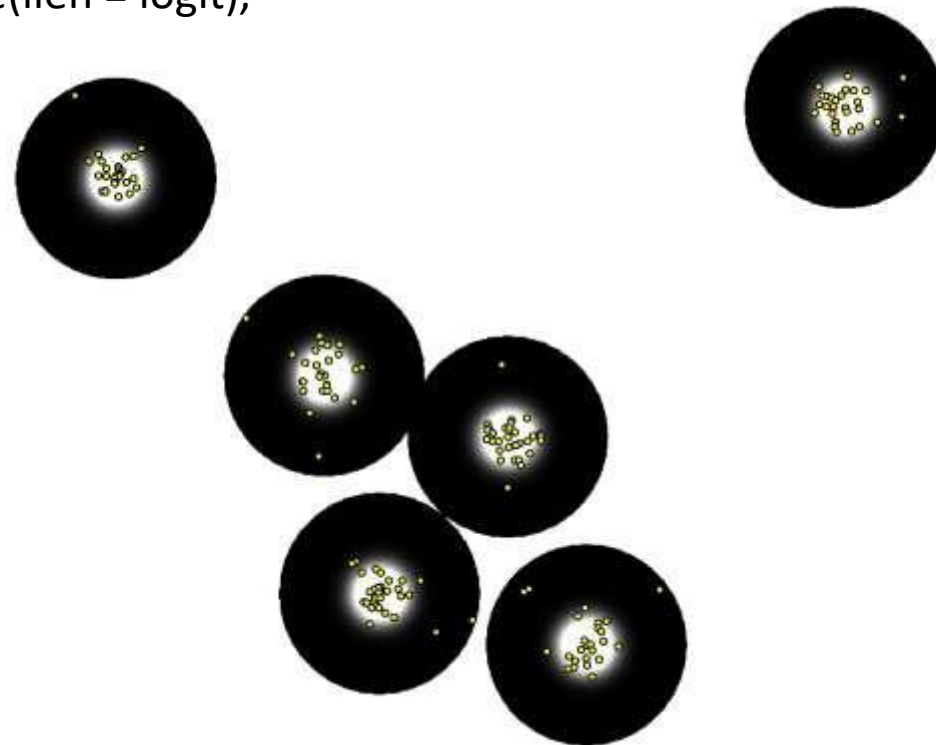
```
glm(formule = kraal ~ borenfgd + boren2k, famille = binomiale(lien = logit),  
données = données)
```

Résidus de déviance :

Min	1Q	Médiane	3Q	Max
-4.1836	-0.1361	-0.1164	-0.0987	3.3425

Coefficients :

	Estimation	Std. Error	z value	Pr(> z )
(Intercept)	-6.314e+00	3.033e-01	-20.813	< 2e-16 ***
borenfgd	3,613e-04		8,514e-	
054,2432,2e-05 ***			boren2k3	,223e+07



1,318e+06 24,459 < 2e-16 \*\*\*

---

Codes de signification : 0 '\*\*\*' 0.001 '\*\*' 0.01 '\*' 0.05 '.' 0.1 ' ' 1



# Paramétrer la résistance des routes et des clôtures

Espèce	Faune sauvage et frontières clôtures	Respect de la vie sauvage clôtures	Tous les autres clôtures
Gemsbok	1000	375	500
Eland	450	100	400
Lion	350	0	250

Espèce	Route goudronnée	Route en béton	Route de sable
Gemsbok	50	25	0
Eland	50	25	0
Lion	0	0	0





# Scénarios modélisés

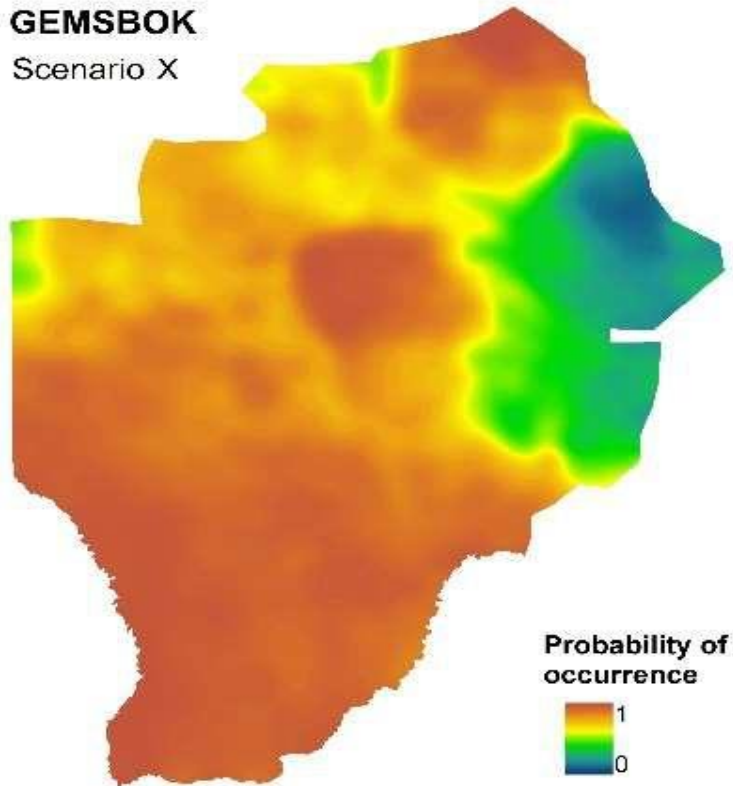
	Scénarios																
	Ligne de base			Futur													
Espèce	X	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	
Gemsbok			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
Eland			✓	✓									✓	✓	✓	✓	

Lion			√		√										√	√	√	√
------	--	--	---	--	---	--	--	--	--	--	--	--	--	--	---	---	---	---

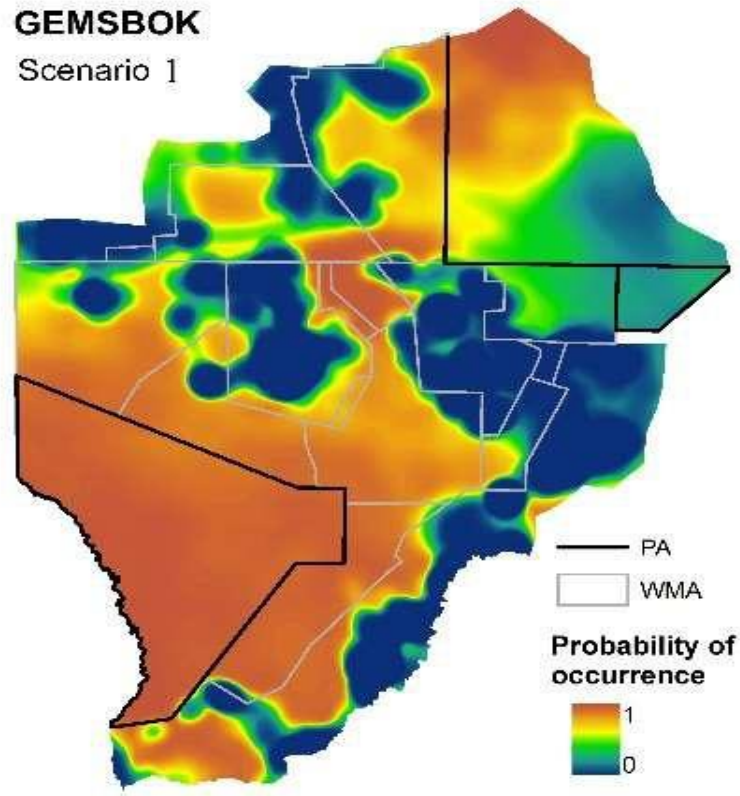


# Changement de l'adéquation de l'habitat entre le passé et le présent -- Gemsbok

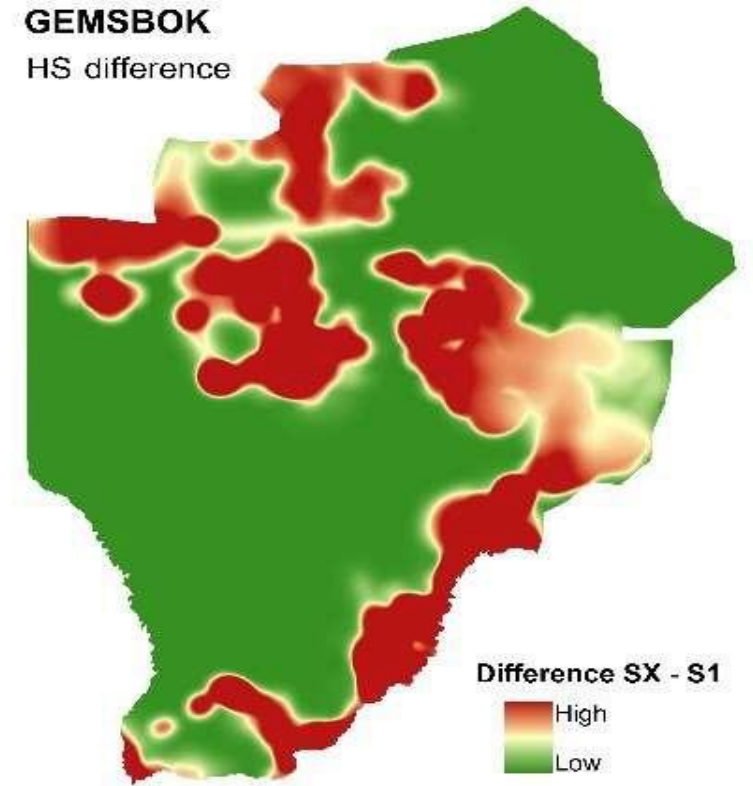
**GEMSBOK**  
Scenario X



**GEMSBOK**  
Scenario 1



**GEMSBOK**  
HS difference





# Changements en pourcentage de l'adéquation de l'habitat du

## Gemsbok à travers les scénarios

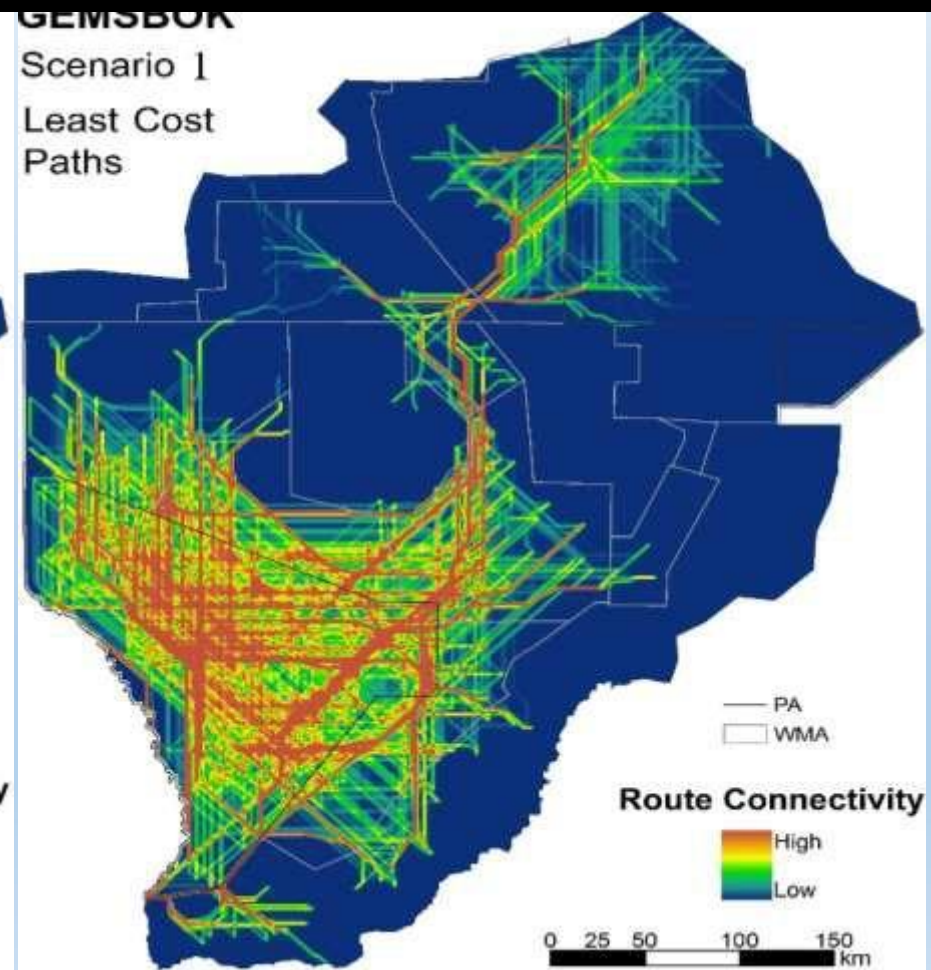
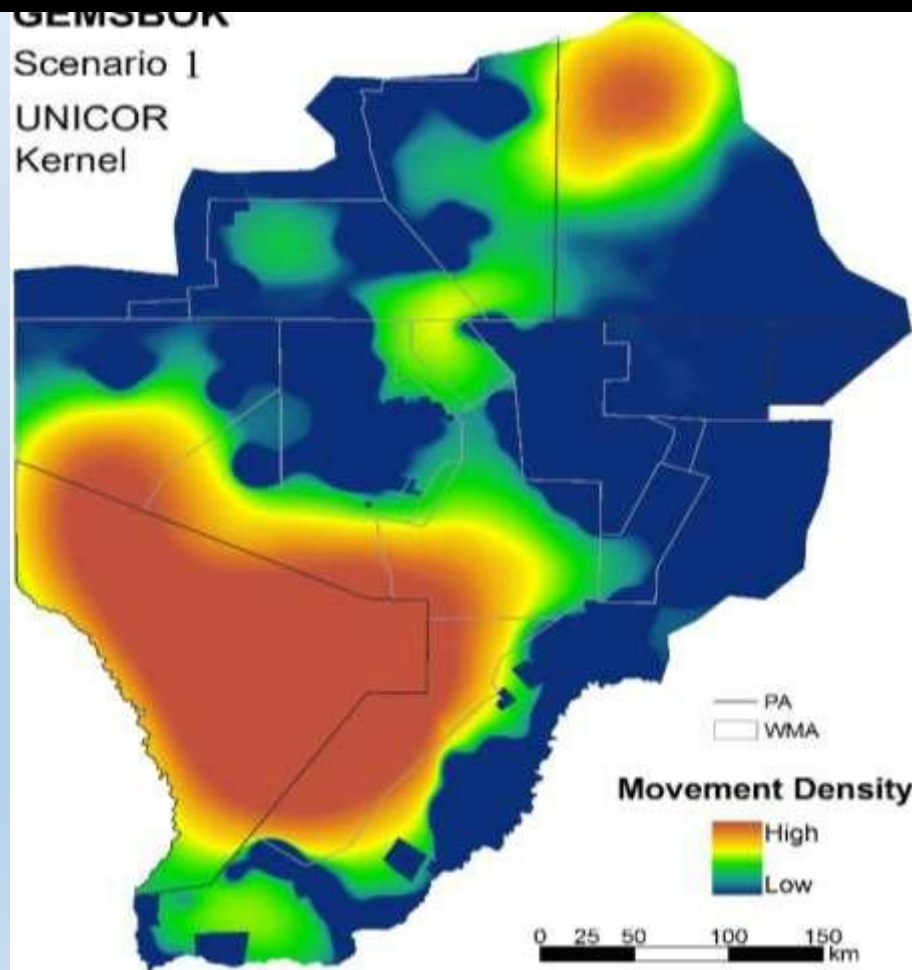






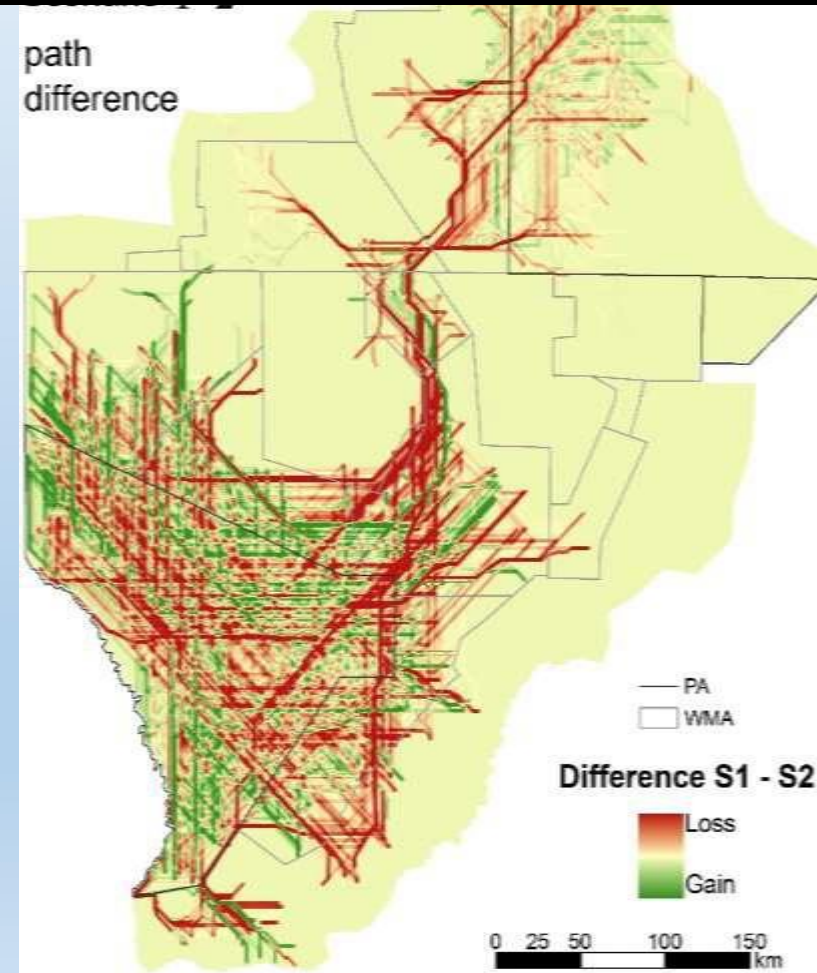
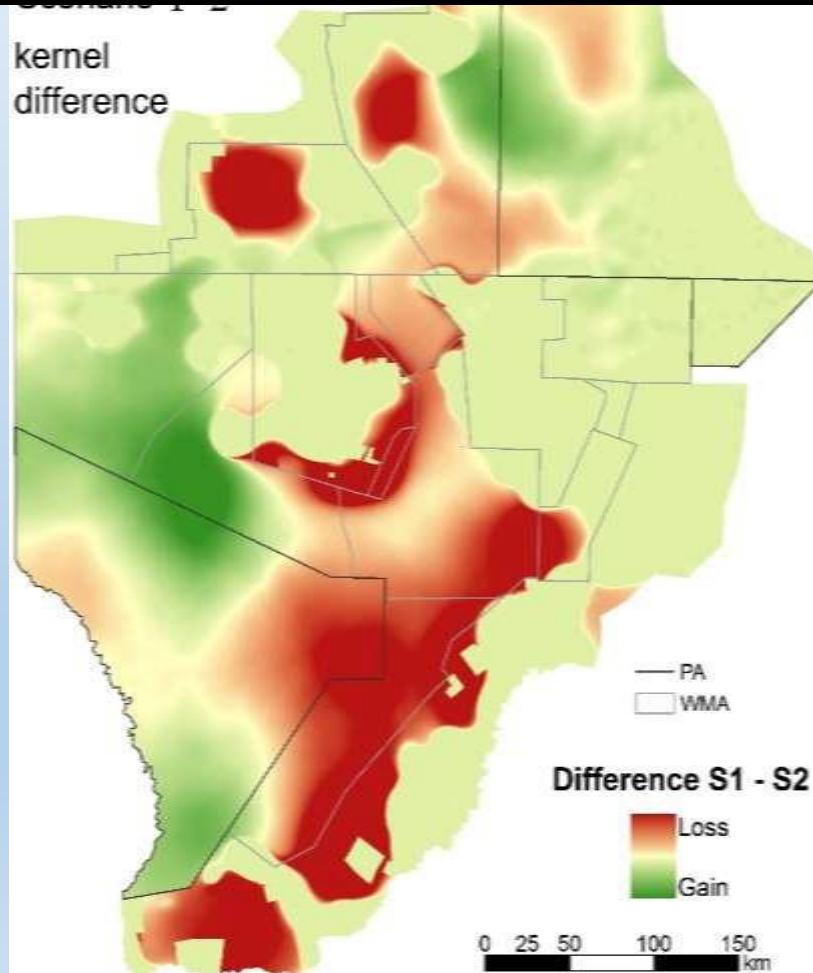
# Connectivité du noyau et des chemins du Gemsbok

## Scénario 1



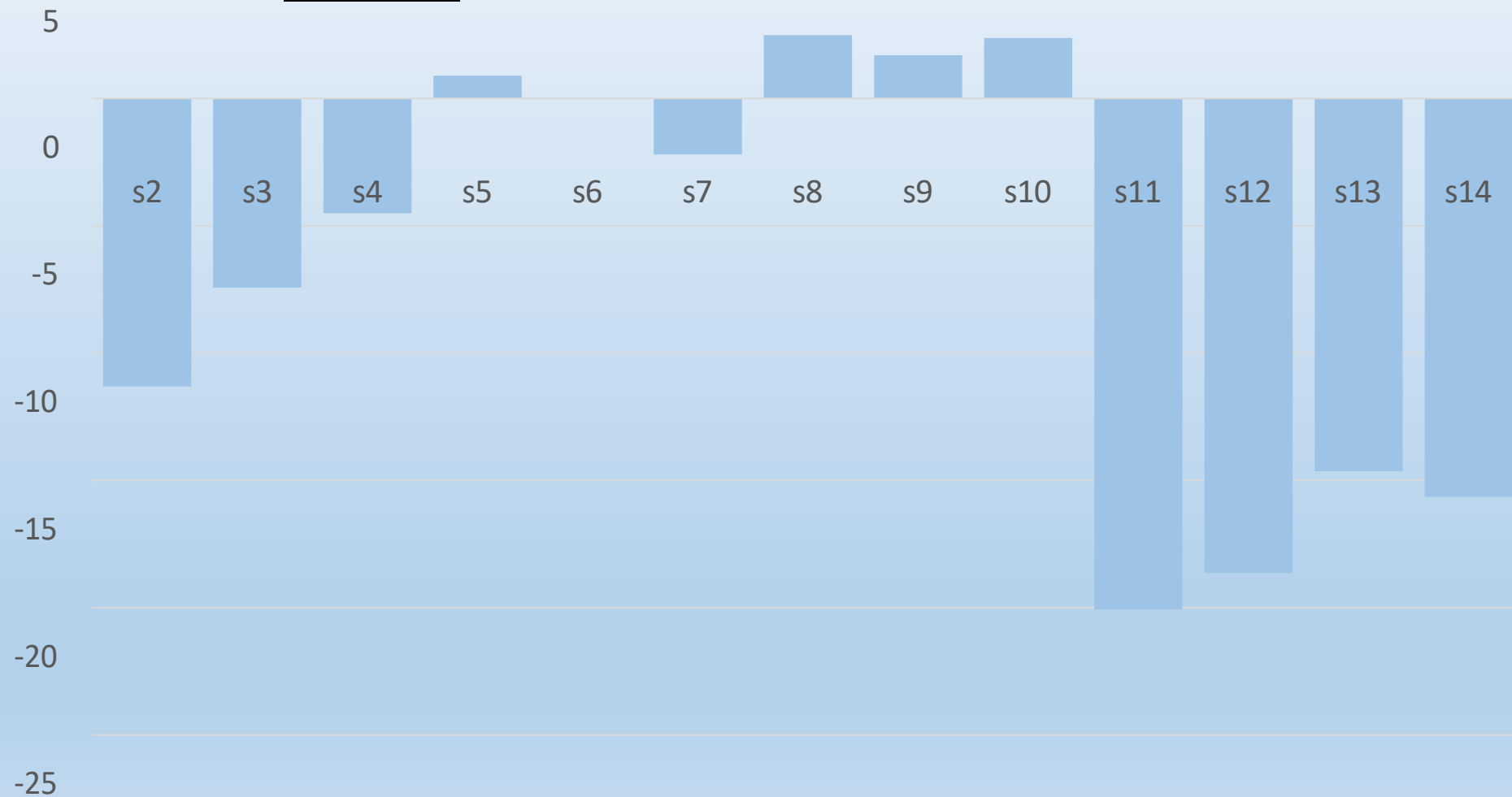


# Changement dans la connectivité du Gemsbok Scénario 1 à 2





## Changements en pourcentage de la connectivité du noyau du gemsbok à travers les scénarios







# Évaluation des effets locaux des scénarios

